

## SHAPE Obstacles - Playground Series Part #3

Geschrieben von: Benjamin Wiedenhofer  
Mittwoch, 30. Oktober 2013 um 20:30 Uhr

---

In den ersten beiden Teilen der *SHAPE Obstacles Previews*, haben wir euch bereits einige neue Features aus der *Playground Series*

exklusiv präsentiert. Wer nochmal nachlesen will, was es dort gab findet hier

[Part #1](#)

und

[Part #2](#)

. Nun haben wir erneut eine Nachricht aus dem *SHAPE Headquarter*

in Waldhausen nahe Graz in Oberösterreich und damit einhergehend neue Sketches bekommen, die wir euch nicht vorenthalten wollen.



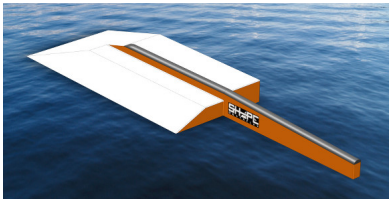
Wie mittlerweile bei *SHAPE* üblich, wird die komplette *Playground Series* in Kunststoffbauweise angefertigt. Die einzigen Metallteile sind die Schrauben und Muttern, die zum Verbinden der einzelnen Elemente verwendet werden. Lediglich auf expliziten Kundenwunsch wird noch mit Unterkonstruktionen aus Stahl gearbeitet. Das nur mal vorweg.

## SHAPE Obstacles - Playground Series Part #3

Geschrieben von: Benjamin Wiedenhofer  
Mittwoch, 30. Oktober 2013 um 20:30 Uhr

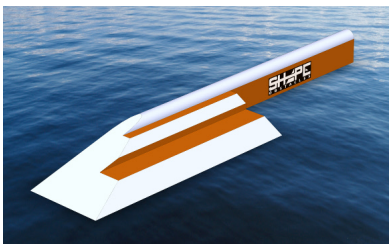
---

Das erste Feature, das wir euch heute präsentieren dürfen, hört auf den Namen *Funstairway Basic*. Es ist wahlweise mit Wallride erhältlich und misst dann 17 Meter in der Länge, 4 Meter in der Breite und 1,15 Meter in der Höhe. On top hat es ein Piperail, das man entweder komplett durchfahren kann, oder aber man nimmt nur die Endsection des guten Stücks mit. Wer sich das Obstacle ansieht, dürfte seine ganz persönliche favorisierte Line finden.



SHAPE Obstacles Funstairway Basic

Zudem gibt es heute noch die *Wallpipe Travel* in der Vorschau. Wie der Name schon sagt, wird hier ein Wallride und ein Piperail kombiniert, um dann vom einen zum anderen zu traveln, oder zurück, oder was auch immer. Dieses Feature wird massive 22 Meter lang, ist ca. 3 Meter breit und 1,40 Meter hoch - also auch hier einiges an Möglichkeiten, die man geboten bekommt.



SHAPE Obstacles Wallpipe Travel

**Egal wie gut man sich das ganze vorstellt und wie oft man sich überlegt was hier wohl möglich wäre, man wird sicher beim persönlichen Shred nochmal ganz andere Ideen bekommen. Und genau das ist es, was die *Playground Series* ausmacht. *SHAPE Obstacles***

**liefert die Features, an euch liegt es dann, diese kreativ zu nutzen. Welche Cables vielleicht schon ein solches geordert hat, oder wo ein anderes Obstacle aus den Hallen von**

***HAPE***

**hingeliefert wird, erfahrt ihr, wenn ihr den Jungs unter**

**[www.facebook.com/shape.obstacles](http://www.facebook.com/shape.obstacles)**

**folgt.**

S

**Alles was ihr sonst so erfahren müsst, bekommt ihr auf der Homepage unter: [www.shap](http://www.shap)**

## SHAPE Obstacles - Playground Series Part #3

Geschrieben von: Benjamin Wiedenhofer  
Mittwoch, 30. Oktober 2013 um 20:30 Uhr

---

[e-obstacles.com](http://e-obstacles.com)

**GO FOR A SLIDE!**

**Text:** B. Wiedenhofer **Bilder:** SHAPE Obstacles